

***A PARTIR DO JAVA 10
HABEMUS INFERÊNCIA
PARA VARIÁVEIS
LOCAIS!***

OLÁ!!

Ruan Victor

Baiano que passa frio em Porto Alegre



Guilherme Reis

Tô aqui só pra passar os slides e pq disseram q teria pão de queijo

AGENDA

- O que é inferência de tipo em variáveis locais?
- Quais as vantagens?
- Como funciona?
- Qual o impacto?
- Benefícios
- Limitações
- Utilizando *var* em funções lambda

O QUE É INFERÊNCIA?

**INFERÊNCIA É UMA DEDUÇÃO
FEITA COM BASE EM
INFORMAÇÕES OU UM
RACIOCÍNIO QUE USA DADOS
DISPONÍVEIS PARA SE CHEGAR
A UMA CONCLUSÃO.**

Inferência é uma dedução feita com base em informações ou um raciocínio que usa dados disponíveis para se chegar a uma conclusão.

Traduzindo... o compilador vai adivinhar o tipo da variável para você baseado na inicialização.

VEM PRO CÓDIGO, VEM!

```
var numeroDez = 10;  
var usuario = new Usuario();  
var minhaLista = List.of("1", "2");
```





+ LEGIBILIDADE
- VERBOSIDADE

//Antes do Java 10

```
QueueAccessRQ queueAccessRQ = new QueueAccessRQ();
```

```
QueueAccessRQ.Navigation navigation = new QueueAccessRQ.Navigation();
```

```
QueueAccessRQ.Navigation.Direction direction = new
```

```
QueueAccessRQ.Navigation.Direction();
```

```
InternationalCustomerOrderProcessor<AnonymousCustomer, SimpleOrder<Book>>
```

```
orderProcessor = createInternationalOrderProcessor(customer, order);
```

//A partir do Java 10

```
var queueAccessRQ = new QueueAccessRQ();
```

```
var navigation = new QueueAccessRQ.Navigation();
```

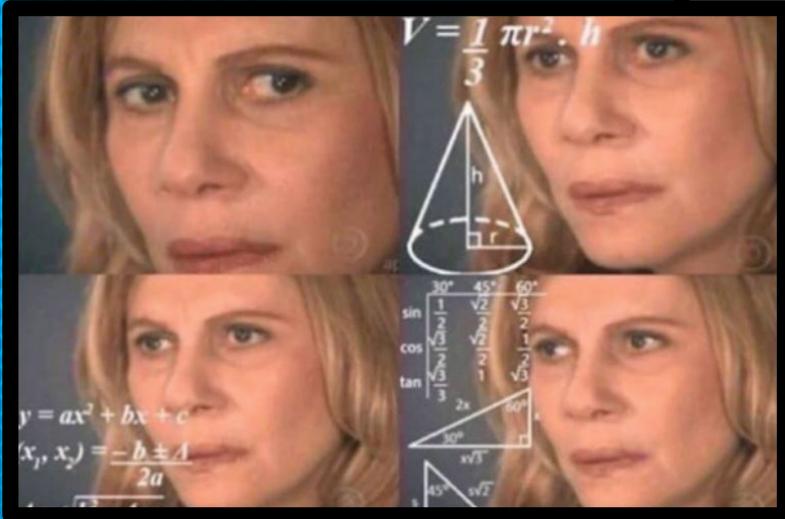
```
var direction = new QueueAccessRQ.Navigation.Direction();
```

```
var orderProcessor = createInternationalOrderProcessor(customer,  
order);
```



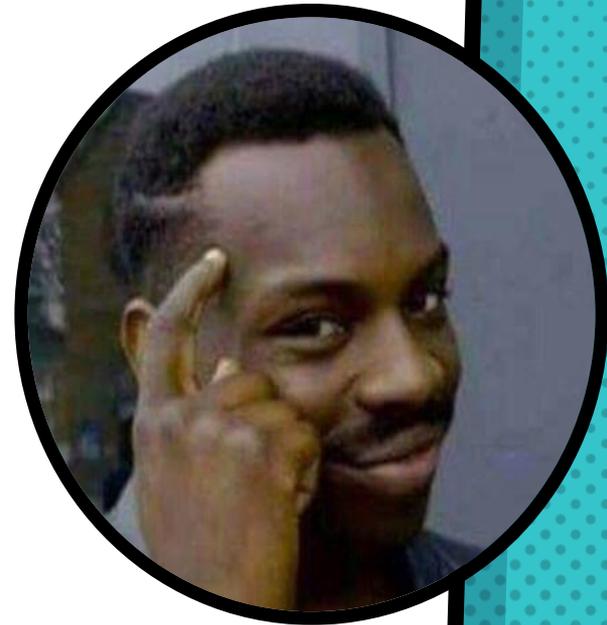
IT'S... ..BEAUTIFUL

**COMO
FUNCIONA ?**



Ao encontrar a palavra *var* no teu código, o compilador vai saber que o tipo da variável vai estar no lado direito da declaração, também conhecida como inicializador.

Na hora de compilar esse código ele irá inferir o tipo do lado esquerdo da declaração.



VEM PRO CÓDIGO, VEM!

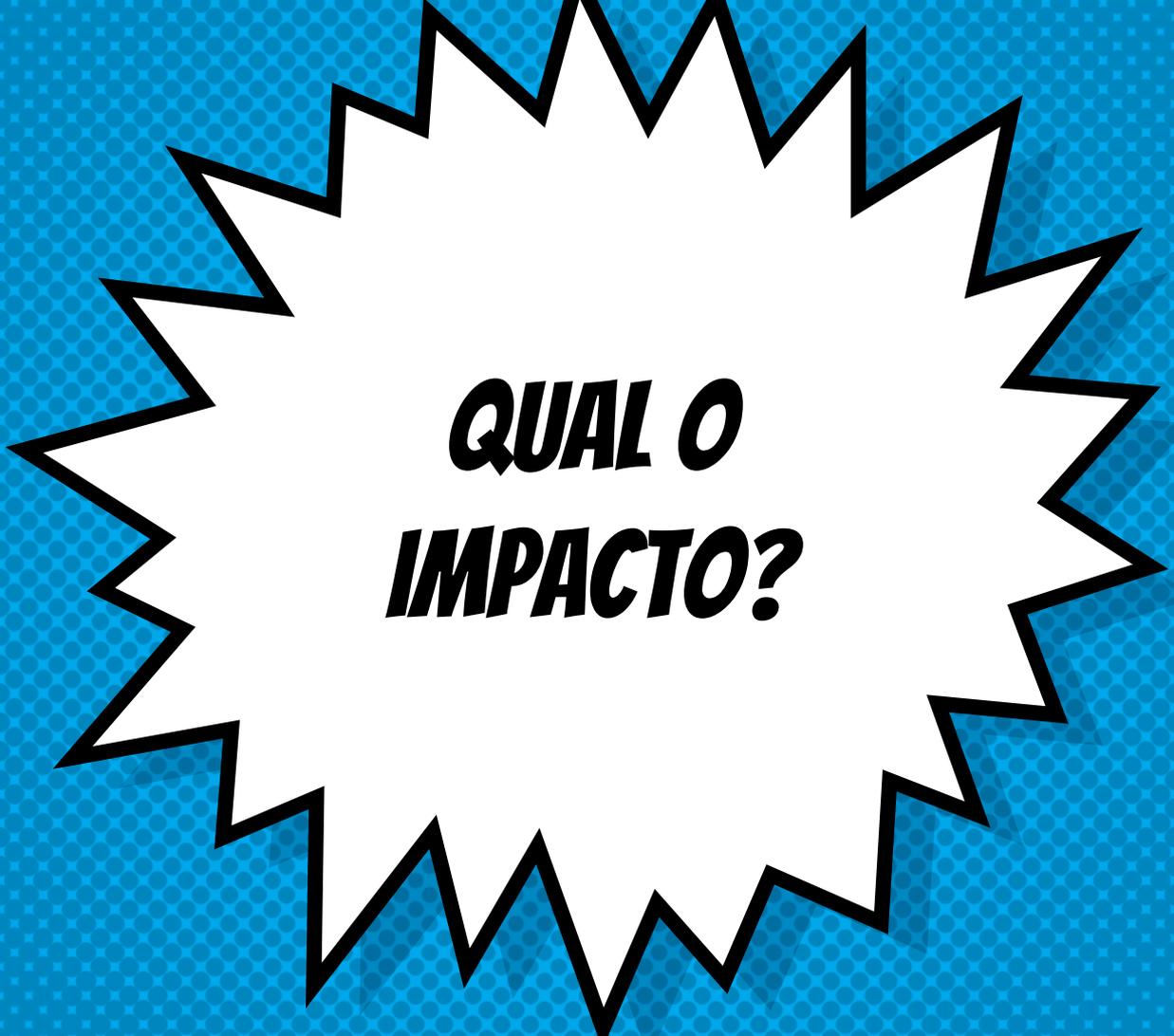
//como escrevemos

```
var numeroDez = 10;  
var user = new User();  
var list=List.of("1","2");
```

//depois de compilado

```
int numeroDez = 10;  
User user = new User();  
List<String> list = List.of("1","2");
```





***QUAL O
IMPACTO?***

QUAL O IMPACTO?

- × **Desempenho:**
Nenhum!



QUAL O IMPACTO?

- × **Compatibilidade com códigos antigos: Só para classes ou interfaces com o nome *var***

```
var var = 5; //sintaticamente correto  
package var; //sintaticamente correto  
class var{ } //erro de compilação  
interface var{ } //erro de compilação
```

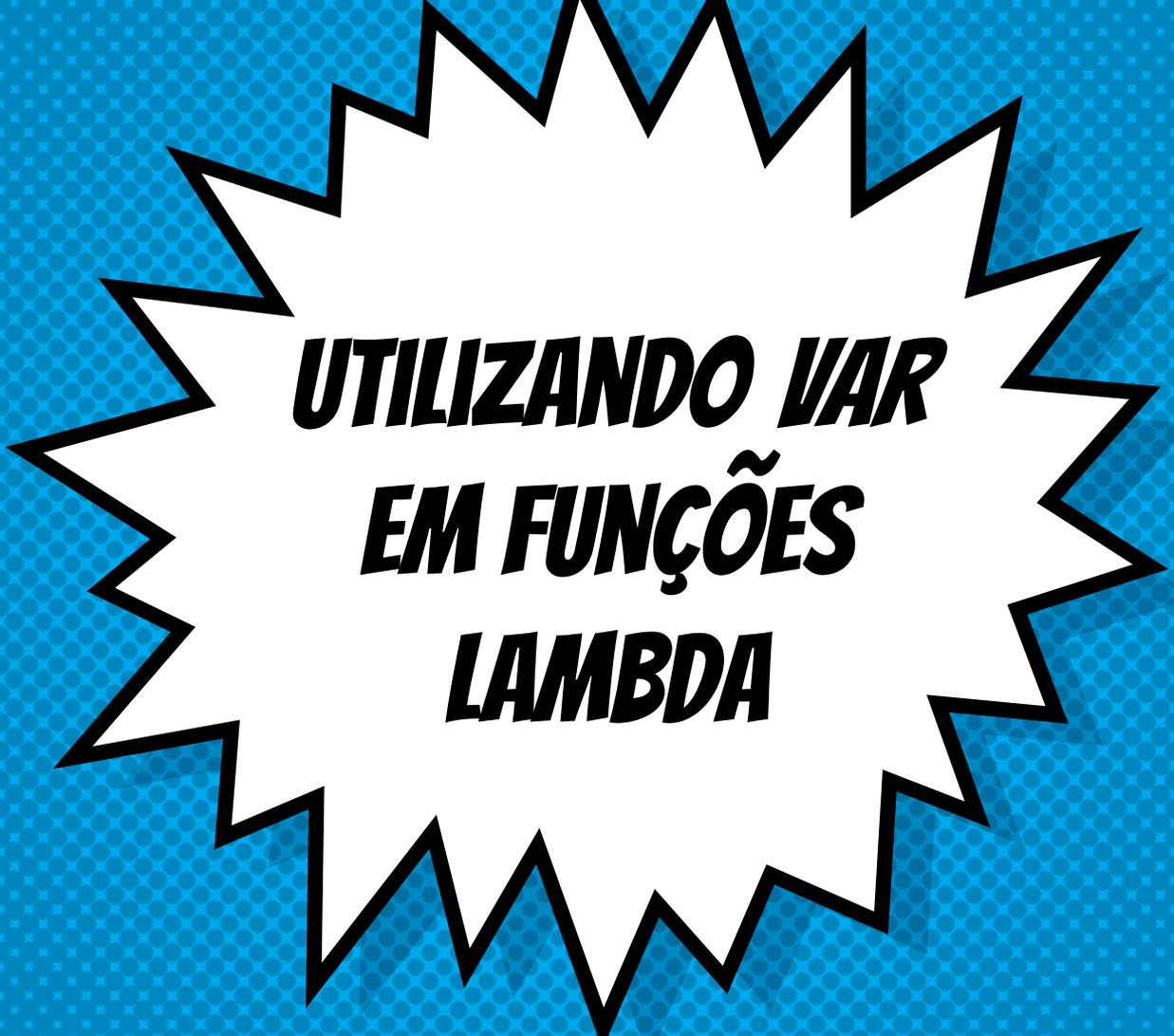


Benefícios

- Aumenta a clareza do código
- Reduz o *boilerplate*
- Melhora a experiência do desenvolvedor

Limitações

```
var nome;  
var numero = null;  
var usuario = "Bojack", sobrenome = "Horseman";  
var appendSpace = a -> a + " ";  
var compareString = String::compareTo;  
public var getNomeDoFilho(){  
    return this.nomeDoFilho;  
}
```



***UTILIZANDO VAR
EM FUNÇÕES
LAMBDA***

- × O Java 11 trouxe com ele uma atualização na funcionalidade de inferência de tipo. Agora é possível que *var* seja usado para declarar os parâmetros formais de uma expressão lambda implicitamente tipada.



VANTAGENS

Com isso podemos utilizar anotações de tipo. Essas anotações adicionam metadados que ajudam a reduzir o número de erros no código. Baseado nessas anotações, o compilador pode emitir alertas ao concluir que o código não atende a certos requerimentos.

VEM PRO CÓDIGO, VEM!

```
(@NonNull var valor, @NonNull var conversor) ->  
conversor.converter(valor);
```

//Ao executar o código acima teríamos a oportunidade de capturar o seguinte erro em tempo de compilação

```
Null type mismatch: required '@NonNull Double' but the provided value  
is null
```

VLWS!

rvsilva@thoughtworks.com
greis@thoughtworks.com

